



РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
Администрация муниципального образования
Киришский муниципальный район Ленинградской области
**КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ
КИРИШСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
ЛЕНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ**

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 14 ноября 2024 года № 203

**О проведении интеллектуальной игры
«Что? Где? Когда?» в 2024-2025 учебном
году**

На основании плана работы Комитета по образованию Киришского муниципального района Ленинградской области на 2024-2025 учебный год и в целях развития и сопровождения талантливых и одаренных детей

1. Провести отборочные этапы интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» (далее – Игра) 10, 12, 17, 19 декабря 2024 года согласно жеребьевке.
2. Провести финальный этап Игры 25 декабря 2024 года.
3. Утвердить Положение об Игре согласно приложению 1 к настоящему распоряжению.
4. Утвердить оргкомитет Игры согласно приложению 2 к настоящему распоряжению.
5. Директору МАУДО «МУК» Лаврову Д.С.:
 - 5.1. Организовать проведение отборочных и финального этапов Игры.
 - 5.2. Сформировать жюри Игры и организовать его работу.
 - 5.3. Опубликовать результаты проведения Игры на сайте МАУДО «МУК» не позднее 2-х дней после проведения соответствующего этапа.
6. Рекомендовать руководителям общеобразовательных организаций:
 - 6.1. Направить команду для участия в Игре согласно жеребьевке.
 - 6.2. Назначить ответственных за организацию участия команды в Игре из числа педагогических работников образовательной организации.

7. Контроль исполнения настоящего распоряжения возложить на ведущего специалиста комитета Вороничеву Е.М.

Председатель комитета

А.А. Горшков

Ознакомлены:

№	ФИО	Дата	Подпись
1	Лавров Д.С.		
2	Вороничева Е.М.		

ПОЛОЖЕНИЕ об интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» (далее – Игра) проводится в целях популяризации и дальнейшего развития движения «Что? Где? Когда?» в рамках работы Ресурсного центра по работе с одаренными детьми Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат».

1.2. Учредителями Игры являются:

Комитет по образованию Киришского муниципального района Ленинградской области (далее - Комитет);

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат» (далее – МАУДО «МУК»).

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель Игры - выявление, поддержка и стимулирование талантливой молодежи, способной к достижению высоких результатов в интеллектуальном труде.

2.2. Задачи Игры:

- развитие интеллектуального потенциала подростков и молодежи;
- привлечение подростков и молодежи к формам досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;
- популяризация новых знаний через игровую деятельность;
- развитие сотрудничества и расширение взаимодействия между обучающимися и преподавателями образовательных организаций района;
- стимулирование, поддержка и поощрение деятельности команд «Что? Где? Когда?».

3. Участники Игры

3.1. Игра проводится среди команд обучающихся общеобразовательных учреждений Киришского района в возрасте от 14 до 18 лет.

3.2. К участию в Игре допускаются не более одной команды от одной образовательной организации.

3.3. Организует участие команды в Игре ее наставник из числа педагогических работников общеобразовательной организации.

3.4. Состав команды - 6 человек, в том числе капитан команды. Капитан является лицом, ответственным перед оргкомитетом за совершаемые командой действия, относящиеся непосредственно к процессу Игры. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с оргкомитетом, жюри, ведущим Игры.

4. Сроки и порядок проведения Игры

4.1. Игра проводится в два этапа:

4.1.1. I этап – отборочный.

Отборочный этап Игры проводится в четыре игровых дня. По результатам жеребьевки участники разбиваются на четыре группы по три (четыре) команды в каждой. В каждой группе определяется команда-победитель.

4.1.2. II этап – финальный.

В финальном этапе участвуют три (четыре) команды, победившие на отборочном этапе.

4.2. Для участия в Игре подаются заявки на участие по электронной почте tjutormuk@yandex.ru

Участники, прибывшие без предварительной заявки, к Игре не допускаются.

4.3. Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды).

4.4. После начала мероприятия каждая команда коротко представляет себя: название, девиз, знакомство с участниками и т.д. (по выбору самой команды).

4.5. Игра проводится в соответствии с регламентом (Приложение 1).

4.6. В зависимости от санитарно-эпидемиологической обстановки форма проведения отборочного тура и финала Игры, место и время могут измениться.

5. Организационная структура и технические условия

5.1. Для проведения Игры создается оргкомитет и жюри.

5.2. Функции оргкомитета:

-подготовка и проведение Игры;

-прием заявок;

-формирование списка участников Игры;

- подбор состава жюри, секундантов;

-обеспечение команд необходимым раздаточным материалом;

-информационная поддержка Игры;

-размещение итогов Игры на официальном сайте МАУДО «МУК», официальной группе МАУДО «МУК» в социальных сетях.

5.3. Функции жюри:

- решение спорных ситуаций, возникших в ходе проведения Игры;
- организация награждения победителей Игры;
- оформление протокола по итогам Игры.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Победителем Игры признается команда, набравшая наибольшее количество очков на финальном этапе. В случае равенства очков у команд, показавших лучший результат, задаются дополнительные вопросы до выявления победителей Игры.

6.2. Победители Игры награждаются дипломами победителя и призом.

6.3. Команды, принявшие участие в финальном этапе, награждаются дипломами финалиста.

6.4. Все команды, участвовавшие в Игре, но не ставшие финалистами и победителями, награждаются сертификатами участника.

6.5. Жюри Игры имеет право отметить команды или отдельных игроков специальными дипломами.

6.6. Команда-победитель Игры будет представлять Киришский муниципальный район на Чемпионате Ленинградской области по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» в 2024 году (в случае его проведения).

7. Финансирование Игры

7.1. Финансирование Игры (приобретение дипломов, грамот, призов для награждения, расходных материалов, канцелярских товаров) осуществляется за счет средств Учредителей Игры.

РЕГЛАМЕНТ проведения интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

Отборочный этап Игры проводится в четыре игровых дня. По результатам жеребьевки участники разбиваются на четыре группы по четыре команды в каждой.

Каждая команда за 5 минут до начала Игры располагается за игровым столом.

Все команды в группе играют одновременно.

Ведущий объявляет номер вопроса, задает вопрос и произносит слово «Время». После этого начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения ведущий дает сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании словами «Время, сдавайте ответы».

Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой поднял вверх руку с ответом не позднее, чем через 10 секунд после сигнала об окончании минуты.

Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

Ответы подаются в письменном виде ассистенту. Ассистент передает ответы членам жюри. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов Игры.

При отсутствии версии ответа на вопрос команда обязана сдать незаполненную карточку.

Задача команд – своевременно дать правильный ответ в письменном виде на вопрос, заданный ведущим. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко.

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;
- отличается от авторского ответа только грамматически, причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа.

Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации;

- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа;
- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;
- является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана редактором в вопросе или критерии зачета.

Степень соответствия ответа команды авторскому ответу определяет жюри.

В случае если команда считает, что её ответ правильный или являет собой логическую дуэль (совпадает по смыслу, но отличен по содержанию от авторского), она вправе написать апелляцию, которую рассмотрит жюри. Если аргументы, приведённые командой в апелляции, жюри посчитает весомыми, ей будет засчитан правильный ответ.

В случае, если команда считает, что вопрос содержал фактическую ошибку или авторский ответ некорректен и сможет это доказать, она вправе написать апелляцию на снятие вопроса, которую рассмотрит жюри. Если аргументы, приведённые командой в апелляции, жюри посчитает весомыми, вопрос будет снят. Снятый вопрос другим не заменяется.

Если членом жюри, ведущим или его помощниками замечена подсказка из зала, вопрос снимается, а человек, давший подсказку, удаляется из зала.

Финальный этап проводится по тем же правилам.

Оргкомитет интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?»

Горшков А.А.	председатель Комитета по образованию Киришского района
Вороничева Е.М.	ведущий специалист Комитета по образованию Киришского района
Лавров Д.С.	директор МАУДО «МУК»
Головикова Е.И.	заместитель директора по учебно- воспитательной работе МАУДО «МУК»