



РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
Муниципальное образование
Киришский муниципальный район Ленинградской области
Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования
«Межшкольный учебный комбинат»
(МАУДО «МУК»)

РАСПОРЯЖЕНИЕ

от 22 ноября 2021 года № 011-р

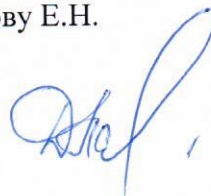
**Об организации серии
интеллектуальных игр для
младших школьников
«Умники и умницы»**

В соответствии с планом работы МАУДО «МУК» на 2021/2022 учебный год, в целях развития интереса учащихся к изучению предметов «русский язык», «математика», «литературное чтение», «окружающий мир», «иностранный язык», «изобразительное искусство» и развитию познавательных способностей

1. Провести серию интеллектуальных игр для младших школьников «Умники и умницы» (далее – Игра) среди обучающихся 3-4 классов общеобразовательных организаций Киришского муниципального района с 17 января 2022 года по 30 мая 2022 года.
2. Ответственным за организацию и проведение Игры назначить Толовикову Е.И., методиста МАУДО «МУК».
3. Утвердить организационный комитет Игры согласно приложению 1.
4. Утвердить состав жюри Игры согласно приложению 2.
5. Утвердить Положение об интеллектуальной игре для младших школьников «Умники и умницы» согласно приложению 3.
6. Толоковой Е.И., методисту, предоставить протокол и отчет о проведении отборочных и финальной Игры в день проведения Игры.
7. Филипповой Е.Н., заместителю директора по учебно-воспитательной работе, разместить протокол и отчет о проведении Игры на официальном сайте МАУДО «МУК» не позднее дня, следующего за днем Игры.

8. Контроль исполнения настоящего распоряжения возложить на заместителя директора по учебно-воспитательной работе Филиппову Е.Н.

Директор



Д.С. Лавров

№	ФИО	Дата	Подпись
1	Филиппова Е.Н.	22.11.2021	
2	Толовикова Е.И.	22.11.2021	
3	Набокова Е.О.	22.11.2021	
4	Михайлова С.Н.	22.11.2021	
5	Сухарева О.Н.	22.11.2021	
6	Михайлова С.А.	22.11.2021	
7	Исаева А.А.	22.11.2021	
8	Кузьмина С.В.	22.11.2021	
9	Карпов Д.А.	22.11.2021	

**Организационный комитет
интеллектуальной игры для младших школьников
«Умники и умницы»**

Лавров Денис Сергеевич	директор МАУДО «МУК»
Филиппова Елена Николаевна	заместитель директора по учебно- воспитательной работе МАУДО «МУК»
Толовикова Екатерина Игоревна	методист МАУДО «МУК»
Исаева Алена Александровна	тьютор МАУДО «МУК»
Кузьмина Светлана Владимировна	ведущий инженер МАУДО «МУК»
Сухарева Оксана Николаевна	лаборант МАУДО «МУК»
Михайлова Светлана Александровна	лаборант МАУДО «МУК»
Карпов Денис Алексеевич	инженер-программист МАУДО «МУК»

Жюри
интеллектуальной игры для младших школьников
«Умники и умницы»

Филиппова Елена Николаевна	заместитель директора по учебно- воспитательной работе МАУДО «МУК»
Ерохина Светлана Борисовна	методист МАУ «Киришский центр МППС»
Набокова Екатерина Олеговна	методист МАУДО «МУК»
Михайлова Светлана Николаевна	методист МАУДО «МУК»
Толовикова Екатерина Игоревна	методист МАУДО «МУК»



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МЕЖШКОЛЬНЫЙ УЧЕБНЫЙ КОМБИНАТ»**

**МУНИЦИПАЛЬНЫЙ РЕСУРСНЫЙ ЦЕНТР
ПО РАБОТЕ С ОДАРЕННЫМИ ДЕТЬМИ**

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальной игре для младших школьников
«Умники и умницы»

г.Кириши
2021

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение об интеллектуальной игре для младших школьников «Умники и умницы» (далее Игра) определяет порядок организации и проведения Игры, ее организационно-методическое обеспечение, порядок определения победителей и призеров Игры.
- 1.2. Игровая форма мероприятия помогает обучающимся проявить интеллектуальные способности, способствует воспитанию коммуникативной культуры.
- 1.3. Цель Игры: развитие интереса обучающихся к изучению предметов «русский язык», «математика», «литературное чтение», «окружающий мир», «иностранный язык», «изобразительное искусство» и развитию познавательных способностей.
- 1.4. Задачи Игры:
 - 1.4.1. выявление и поддержка обучающихся, заинтересованных в углубленном изучении предметов;
 - 1.4.2. повышение познавательной активности участников в условиях игры;
 - 1.4.3. расширение кругозора участников в области изучаемых предметов;
 - 1.4.4. развитие коммуникативных навыков и лидерских качеств.
- 1.5. Организатор Игры – Муниципальный ресурсный Центр по работе с одаренными детьми Муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Межшкольный учебный комбинат».

2. Участники

- 2.1. В Игре принимают участие команды обучающихся, сформированные на базе общеобразовательных организаций.
- 2.2. В состав команды входят 6 обучающихся из числа обучающихся 3-4 классов.
- 2.3. Организует участие команды в Игре ее наставник из числа педагогических работников общеобразовательной организации.
- 2.4. От одной общеобразовательной организации допускается участие только одной команды.
- 2.5. Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды). Из числа участников назначается или выбирается капитан.

3. Организационная структура и технические условия

- 3.1. Для организации и проведения Игры создается организационный комитет и жюри, в состав которого входят руководящие и педагогические работники МАУДО «МУК», МАУ «Киришский центр МППС».
- 3.2. Состав организационного комитета и жюри определяется распорядительным документом МАУДО «МУК».
- 3.3. Для проведения Игры в общеобразовательную организацию направляется независимый общественный наблюдатель из организационного комитета Игры - ассистент.
- 3.4. Игра проводится на базе общеобразовательной организации команды-участника.
- 3.5. Технические условия, которые необходимо обеспечить в общеобразовательной организации:
 - компьютер с доступом к видеоконференции на платформе Zoom (с возможностью демонстрации на интерактивной доске или экране);

- колонки;
- микрофон;
- видеокамера, демонстрирующая общий вид команды.

4. Этапы и правила участия

- 4.1. Игра проводится в 2 этапа. Первый этап – отборочный, второй этап – финал.
- 4.2. В отборочном этапе участвует не более 4 команд.
- 4.3. Состав команд, участвующих в каждой отборочной игре, формируется в результате жеребьевки. Для проведения жеребьевки приглашаются представители команд, по соглашению с которыми возможно проведение жеребьевки в заочной (дистанционной) форме.
- 4.4. В зависимости от количества поданных заявок, число отборочных игр может варьироваться.
- 4.5. В каждой отборочной игре определяется абсолютный победитель.
- 4.6. При равном количестве максимальных баллов, полученных в отборочной игре, командам, получившим равное максимальное количество баллов, дается дополнительный вопрос(вопросы) для определения абсолютного победителя.
- 4.7. По результатам отборочных игр проводится финальная игра.
- 4.8. В финале принимают участие команды – победители отборочных игр.
- 4.9. Для участия в финальной игре команды-участницы должны подготовить визитную карточку своей команды (творческий номер) продолжительностью до 3-5 минут.
- 4.10. В финальной игре определяется абсолютный победитель.
- 4.11. Абсолютным победителем Игры считается команда-участница финальной игры, которая после розыгрыша всех вопросов набрала наибольшее количество баллов.
- 4.12. При равном количестве максимальных баллов, полученных в финальной игре, командам, получившим равное максимальное количество баллов, задается дополнительный вопрос (вопросы) для определения абсолютного победителя.
- 4.13. Команда, допустившая нарушение регламента проведения Игры, по решению жюри снимается с участия в серии интеллектуальных игр для младших школьников «Умники и Умницы» настоящего года.

5. Регламент проведения

- 5.1. Наставник команды обеспечивает подключение к видеоконференции на платформе Zoom за 10 минут до начала Игры.
- 5.2. Каждая команда за 5 минут до начала Игры располагается за игровым столом.
- 5.3. После начала мероприятия каждая команда коротко представляет себя: название, девиз, знакомство с участниками и т.д. (по выбору самой команды).
- 5.4. Очередность выбора заданий капитанами команд разыгрывается ведущим.
- 5.5. На мониторе появляются предметы и их «стоимость»:
 - 5.5.1. русский язык;
 - 5.5.2. математика;
 - 5.5.3. литературное чтение;
 - 5.5.4. окружающий мир;
 - 5.5.5. иностранный язык;
 - 5.5.6. изобразительное искусство.
- 5.6. Капитаны команды по очереди выбирают предмет и «стоимость» вопроса (20,40,60,80 или 100 баллов).

- 5.7. Ведущий объявляет предмет и «стоимость» вопроса, озвучивает вопрос и произносит слово «время».
- 5.8. Начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам, в течение которого команда обсуждает вопрос.
- 5.9. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения ведущий дает сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании словами: «Время, сдавайте ответы».
- 5.10. По сигналу ведущего ответ в письменном виде сдается ассистенту.
- 5.11. Ассистент демонстрирует ответ команды на камеру.
- 5.12. На мониторе ведущий демонстрирует правильный ответ.

6. Оценка результатов

- 6.1. За правильный ответ каждая команда получает баллы, равные «стоимости» выбранного вопроса.
- 6.2. В случае частично правильного ответа жюри может принять решение о кратном делении баллов, присуждаемых за вопрос.
- 6.3. Победителем отборочного этапа Игры считается команда, первой набравшая 600 баллов.
- 6.4. Если ни одна из команд после розыгрыша всех вопросов не набрала 600 баллов, то выигрывает команда, получившая наибольшее количество баллов.

7. Подведение итогов

- 7.1. По результатам участия в отборочном этапе Игры каждой команде выдается сертификат участника.
- 7.2. Победителям финального этапа вручаются дипломы.
- 7.3. Награждение победителей Игры проводится в финальной игре.